

STOPY A STÍNY 10/10/2019 ZAVÍRÁNÍ BRAN

Děs rozprostřel svá křídla nad celou zemí. V různých místech se objevují dimenzionální brány, kterými do našeho světa přicházejí monstra, aby vyhladila celou lidskou rasu. Vaším úkolem je zavřít co nejvíce těchto dimenzionálních bran a získat za ně co nejvíce bodů.

Bránu lze zavřít pomocí speciálního rituálu, který spočívá v zakreslení prastarých symbolů do částí brány (ozubená kolečka) u daného monstra. Existují lehčí brány (s méně nebezpečnými monstry), ty lze zavřít například jen dvěma nebo třemi symboly, a těžší brány (ze kterých lze opravdová hrůza), ty lze zavřít čtyřmi nebo až pěti symboly. Podle obtížnosti zavřené brány získáte body:



- Dvojková brána – 2 body (v ukázce)
- Trojková brána – 5 bodů
- Čtyřková brána – 8 bodů
- Pětková brána – 12 bodů

V úvodu hry obdržíte herní plán s předtištěnými dvěma dvojkovými, dvěma trojkovými bránami a jednou čtyřkovou.

Další brány (od dvojkové po pětkovou) je možno získat na stanovištích alfa, beta, gama, delta v závislosti na tom, jak se vám povede splnit zadaný úkol (od instruktora získáte samolepku s bránou, kterou si nalepíte do karty hry).

Jaké symboly patří k jakému písmenku se dozvíte na stanovištích A-Z, která jsou také zakreslena v mapě. Pokud je navštívíte, symboly si jednoduše překreslíte. Symboly ze stanovišť se používají u více bran, například symbol ze stanoviště „P“ použijete u obou dvojkových bran.

Pokud máte u brány jen část symbolů (tj. nemáte symboly ve všech ozubených kolečkách), brána není zavřená a nemáte za ni žádné body.

V cíli bude následovat finálová aktivita. Dle vaší úspěšnosti v aktivitě můžete navíc získat dalšíJÍŽ ZAVŘENOU bránu (dvojkovou, trojkovou, čtyřkovou nebo pětkovou se symboly, které nelze najít v herním prostoru) nebo určitý počet žolíkových symbolů, které lze použít v případě, že vám některé symboly k zavření brány chybí (nestihli jste na ně dojít). Žolíkové symboly je možno získat 2, 3, 4 nebo 5. V cíli je možno získat až 5 magů. Získané magy si můžete libovolně rozdělit třeba takto:

- Za 5 magů získat jednu pětkovou bránu nebo 5 žolíkových symbolů.
- Za 5 magů získat jednu čtyřkovou bránu a 1 žolíkový symbol.
- Za 5 magů získat jednu trojkovou bránu a 2 žolíkové symboly.
- Za 5 magů získat jednu dvojkovou bránu a 3 žolíkové symboly.

HODNOCENÍ

- Nejprve se v hodnocení umístí týmy, které došly na všechna 4 stanoviště (alfa-delta) a pokusili se o splnění aktivity (zaznačeno v kartě hry).
- Dále se hodnotí počet získaných bodů (čím více, tím lépe).
- V případě rovnosti rozhoduje čas příchodu do cíle.

TÝM MUSÍ BÝT V CÍLI DO 21:45, CHCE-LI PLNIT FINÁLOVOU AKTIVITU.

TÝM MUSÍ BÝT V CÍLI DO 22:00, JINAK NEBUDE ZAŘAZEN DO VÝSLEDKOVÉ LISTINY.