

STOPY A STÍNY 14/9/2017

herní systém

ČASOVÝ HARMONOGRAM

- 17:30 – 17:45 registrace (stačí jeden člen týmu) - Restaurant Pražan, areál Výstaviště
- 17:45 – 18:00 dovysvětlení herního systému (ideálně již všichni členové týmu)
- 18:00- 21:40 městská hra Stopy a stíny – část objevování území
- 21:40 – 22:10 městská hra Stopy a stíny – část získávání dekretu.
- 22:10 - 23:55 následná afterparty + vyhlášení výsledků

HERNÍ SYSTÉM

Úkolem vašeho týmu je objevit, kde po ničivé apokalypse zůstala ještě nějaká infrastruktura a na toto území získat objevitelský dekret. Po celou dobu se tým musí pohybovat pohromadě (na dohled).

JAK ZÍSKAT DEKRET

V úvodu obdržíte mapu, na které budou zakreslené pozice **4 stanovišť'** (označených alfa, beta, gama, delta), která je nutno **všechna** navštívit, za navštívení stanoviště vždy získáte informaci k tomu, jak získat dekret (není nutné splnit na stanovišti aktivitu, stačí jen na stanoviště dojít).

Dekret bude možno získat za pomoci zjištěných informací v čase mezi 21:40 – 22:10 na zatím utajeném místě v blízkosti cíle.

Před vydáním se za získáním dekretu je nutno odevzdat v cíli váš objevitelský plán s nalepenými všemi kartami území, ke kterým jste v průběhu hry získali aktivaci a které se vám podařilo platně umístit.

JAK VYTVOŘIT MAPU CO NEJVĚTŠÍHO OBJEVENÉHO ÚZEMÍ

Na začátku hry obdržíte objevitelský plán (čtvercovou síť) s jednou odhalenou kartou území. Zároveň si s sebou ponese arch samolepek dalších karet území, které si postupně v průběhu hry budete lepit do objevitelského plánu. Karta území, kterou budete lepit, musí jednou či více stranami (nikoli pouze rohem) sousedit s již umístěnými kartami území, a to tak, že cesta musí navazovat na cestu, město na město, planina na planinu.

Abyste si mohli konkrétní karty nalepit, je potřeba je aktivovat kódem, tj. vepsat do políčka na kartě území kód, který jste získali. Každý kód lze použít právě pro 1 kartu (nikoli pro všechny karty se stejným obrázkem).

KDE ZÍSKAT KÓDY (jak aktivovat karty, aby se daly nalepit na objevitelský plán)

A) NA STANOVIŠTÍCH ALFA - DELTA

Na stanovištích, kde získáte informace k objevitelskému dekretu, bude zároveň možnost splnit týmovou aktivitu. Za tuto dostanete 1 – 4 kódy k aktivaci karet území podle svého výběru z dané nabídky na každém ze stanovišť. Na těchto stanovištích aktivované karty území si musíte ihned nalepit do svého objevitelského plánu.

B) NA MÍSTECH OZNAČENÝCH V MAPĚ PÍSMENY A-Z

V mapě na místech označených A-Z najdete kódy k aktivaci dalších karet území (na každém místě bude kód k jedné kartě). Takto získané kódy si můžete přepsat do kartiček, čímž si je aktivujete, ale nemusíte je hned lepit do svého objevitelského plánu. Můžete je nalepit kdykoli během hry.

VÝSLEDNÉ POŘADÍ

Vítězný tým bude stanoven podle následujících kritérií:

- Ve výsledkové listině budou uvedeny jen týmy, které se dostaví v kompletním složení do cíle do **21:40 (následně po odevzdání objevitelského plánu odcházejí získávat objevitelský dekret)**
- Týmy, které získaly objevitelský dekret.
- Další pořadí bude určeno podle objevených území (viz níže v BODOVÁNÍ OBJEVENÉHO ÚZEMÍ)
- V případě rovnosti rozhoduje čas příchodu do cíle.

BODOVÁNÍ OBJEVENÉHO ÚZEMÍ

- CESTY (uzavřená cesta = pokud cestu z obou stran uzavírá křižovatka, část města nebo cesta ke zříceným sutinám)
 - Za každou uzavřenou cestu = 1 bod za každý úsek dané cesty (= počet karet, které ji tvoří)
 - Za neuzavřenou cestu = 0 bodů
 - Za cestu, jejíž součástí je směrový ukazatel = počet bodů se zdvojnásobí (směrový ukazatel lze umístit jen na cestu, která je složena z max. 5 úseků vč. toho se směrovým ukazatelem). Nelze umístit dva směrové ukazatele na jednu cestu.
- MĚSTA (uzavřené město = pokud je na všech stranách ohraničeno okrajem a není v něm žádná mezera)
 - Za každé uzavřené město = 2 body za každou jeho část (= počet karet s částí města)
 - Za neuzavřené město = 0 bodů
- PAMÁTNÍK – tolik bodů, kolika libovolnými kartami se ho podařilo obestavět kolem dokola (karty musí přímo sousedit).

POVINNÉ VYBAVENÍ

Jedna mince nominální hodnoty 1 Kč.

DOPORUČENÉ VYBAVENÍ

Čelovka nebo jiná svítilna (může se hodit i v lampami osvětleném centru Prahy).