

STOPY A STÍNY 12/4/2018 | herní systém - STAVITELÉ

HERNÍ SYSTÉM

Úkolem vašeho týmu postavit co nejhodnotnější vesnici.

V úvodu hry obdržíte mapu, na které budou zakreslena stanoviště ALFA, BETA, GAMA, DELTA. Za navštívení takového stanoviště získáte důležitou součást pro hru. Zároveň se zde můžete pokusit splnit aktivitu a podle toho, jak v ní budete úspěšní, si odnesete příslušný počet surovin a jednu extra budovu navíc do svého balíčku. Dále v mapě naleznete stanoviště A-Z, kde najdete aktivační kódy k jednotlivým budovám.

JAK POSTAVIT CO NEJHODNOTNĚJŠÍ VESNICI?

Na začátku hry obdržíte balíček budov, které mohou být postaveny. Dojdete-li na jedno z míst v mapě označených písmenem, najdete tam samolepku s budovou a aktivačním kódem k této budově. Ze svého balíčku vyberete stejnou budovu a do příslušného políčka opíšete aktivační kód. V případě KOLOSEA je kód FUJ.

Pak se můžete rozhodnout pro dvě varianty (rozhodnout se je potřeba ihned na aktivační lokaci, není možno vyčkávat např. na získání potřebných surovin na jiné lokaci).

Vaši volbu označíte na kartičce tak, že ČTVEREČEK, CO JSTE NEZVOLILI, PŘEŠKRTNETE

- **PRODAT BUDOVU OBCHODNÍKOVÍ A ZÍSKAT ZA NI SUROVINY:** v takovém případě přeškrtnete celý čtvereček s postavením a do tabulky surovin v hrací kartě si přidáte příslušné suroviny. V případě KOLOSEA si přidejte jedno zlato a dvě železa. Prodaná budova vám přináší spoustu surovin, ale žádné vítězné body.
- **POSTAVIT BUDOVU DO SVÉ VESNICE:** v takovém případě přeškrtnete čtvereček s prodejem a zároveň ze své hrací karty z tabulek surovin škrtnete příslušné suroviny. V případě KOLOSEA jedno zlato a dva kameny. Nemáte-li k dispozici příslušný počet a typ surovin, nelze budovu postavit, je nutno ji prodat. **Za každou postavenou budovu, kterou přinesete do cíle, získáte tolik bodů, kolik je na budově hvězdiček. V případě KOLOSEA tedy 3 body. Za každé čtyři nepoužité suroviny, které vám v cíli zůstanou nevyužity, získáte 1 bod navíc (bez ohledu na druh).**

Na začátku hry má každý tým dvě suroviny od každého druhu k dispozici, zbytek musí získat prodejem budov nebo úspěchem při plnění aktivit na stanovišti ALFA (dřevo), BETA (kámen), GAMA (cihly), DELTA (železo nebo zlato). Splníte-li na takovém stanovišti aktivitu na 100%, můžete získat až 4 suroviny.

STAVBA HRADU

Nejhodnotnější stavbou celé vesnice je HRAD. Hrad se nestaví pomocí surovin, ale zaškrtnutím správných políček. Jak bylo výše uvedeno, na stanovištích ALFA-BETA-GAMA-DELTA můžete kromě surovin získat i důležitou součást hry, a tou je speciální surovina ve zkumavce. Tuto surovinu získáte za pouhé navštívení stanoviště (nemusíte plnit aktivitu). Pokud na konci hry donesete do cíle TŘI ZKUMAVKY (ze stanovišť alfa, beta, gama) a BUDOVU HRADU (ze stanoviště delta), můžete se pomocí speciálního roztoku pokusit budovu hradu aktivovat, a to zaškrtnutím správných barev. Přesný návod na aktivaci HRADU získáte v cíli, aktivace hradu se provádí ještě v časovém limitu, tj. je nutno si na ni na konci hry nechat cca 5-8 minut (doporučujeme do cíle dorazit ve 21:50, abyste aktivaci hradu stihli).

VÝSLEDNÉ POŘADÍ

Vítězný tým bude stanoven podle následujících kritérií:

- Ve výsledkové listině budou uvedeny jen týmy, které se dostaví v kompletním složení do cíle do **22:00**
- Týmy, které získaly výhodu na všech 4 stanovištích alfa, beta, gama, delta (bez ohledu na typ výhody)
- Další pořadí bude určeno podle bodů za postavené domečky.
- V případě rovnosti rozhoduje čas příchodu do cíle.

DOPORUČENÉ VYBAVENÍ

Čelovka nebo jiná svítlna (může se hodit i v lampami osvětlené Praze).

